

# Suoni originali OBoE

## Introduzione

In questa raccolta si trovano numerosi suoni utilizzati dall'OBoE (sistema di annunci automatici a bordo treno). Essi sono stati raccolti direttamente da unità originali e pertanto sono praticamente identici a quelli riprodotti a bordo dei treni reali.

## Contenuto

Sono presenti numerosi suoni, tra cui avvisi, jingle, musiche di test e molto altro.

Ad ogni avviso/messaggio deve essere associato un jingle. Di solito (dal 2015 in poi) viene utilizzato il jingle **ATTENTION**, tranne che per i messaggi di “marciapiede di lunghezza ridotta” che utilizzano il **DINDON**. Prima del 2015 veniva sempre usato il **DINDON**.

La musica di test viene riprodotta attivando la funzione TEST AUDIO sull'OBoE. Ciò viene fatto dal Capotreno durante la messa in servizio dell'OBoE.

Il messaggio di test viene riprodotto se comandato dal Capotreno tramite il suo tablet.

## Altri messaggi

Se si desidera creare messaggi personalizzati, ad esempio “Siamo in arrivo a STAZIONE” si deve utilizzare la voce “Luca” di Loquendo. Tale voce è concessa in licenza e non è disponibile pubblicamente pertanto non verranno fornite ulteriori spiegazioni.

## Utilizzo

I file sono in formato mp3, pertanto andranno convertiti per poter essere utilizzati nel simulatore. Il motivo è semplice: i suoni devono essere combinati insieme e generalmente non possono essere impiegati da soli. La conversione è molto semplice e può essere effettuata usando il programma Audacity (<https://www.audacityteam.org/download/>) seguendo le indicazioni in appendice.

## Licenza

Il materiale nel pacchetto è copyright © Jacopo Cassinis e viene concesso in licenza esclusivamente per la creazione di scenari per il simulatore secondo CC-BY-SA.

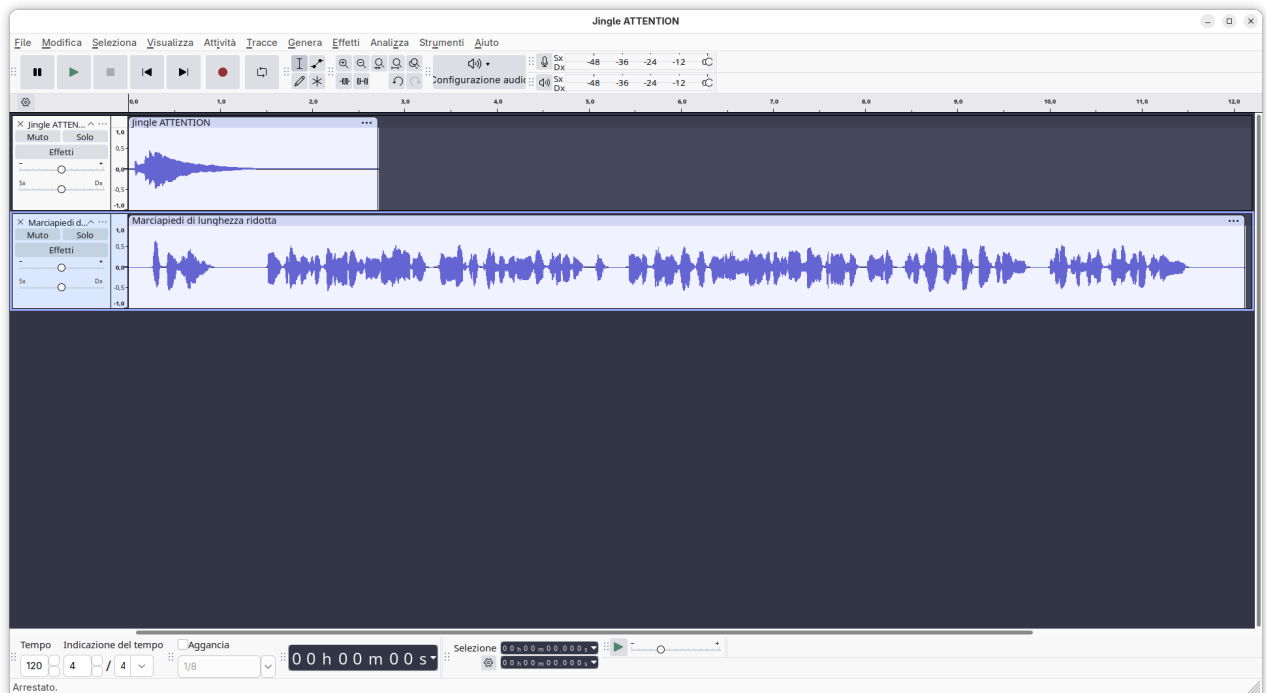
Tutti i diritti riservati salvo quanto indicato da CC-BY-SA.

## Autore

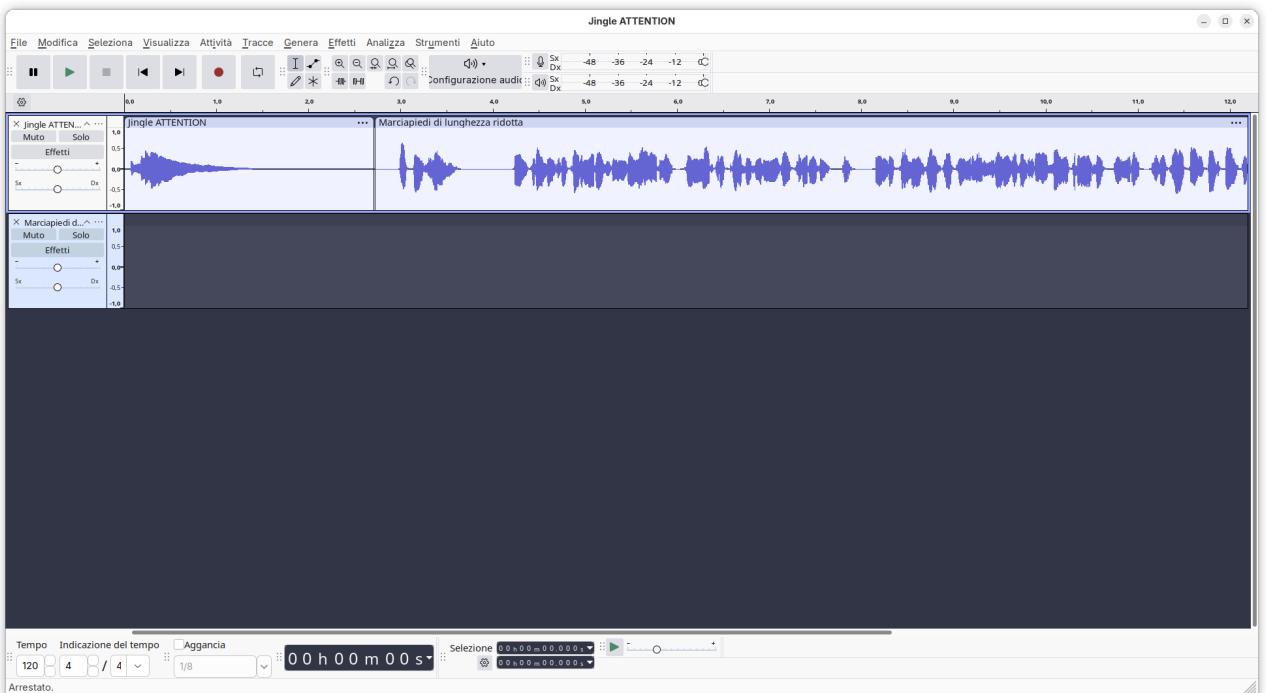
Per informazioni o reclami potete scrivere all'autore con l'indirizzo [jacopo@a-centauri.com](mailto:jacopo@a-centauri.com).

# Appendice: conversione dei file e aggiunta del jingle

1. Aprire Audacity e trascinare il jingle e il messaggio da riprodurre:



2. Trascinare il messaggio dopo il jingle:



3. Fare clic su File → Esporta audio e impostare i parametri seguenti:

**Esporta audio**

Nome file:

Cartella:

Formato:

**Opzioni audio**

Canali ☒ Mono ☐ Stereo ☐ Mappatura personalizzata

Frequenza di

Codifica

**Esporta intervallo:** ☒ Intero progetto

☐ Più file

☐ Selezione corrente

☐ Ritaglia lo spazio vuoto davanti alla prima clip

4. Rinominare il file secondo gli standard del simulatore, ad esempio Genova Brignole\_Recco\_21057\_suono14.wav.

5. Selezionare la sua riproduzione dall'editor (per ulteriori informazioni consultare il manuale dell'editor).